KARTA BADACZA

ZEW CTHULHU · 7. EDYCJA

IMIĘ BADACZA

GRACZ | ZAWÓD | WIEK

PŁEĆ | MIEJSCE ZAMIESZKANIA | MIEJSCE URODZENIA

CECHY

S	KON	BC	ZR	WYG	INT	MOC	WYK
Siła	Kondycja	Budowa ciała	Zręczność	Wygląd	Inteligencja	Moc	Wykształcenie
½ ⅕	½ ⅕	½ ⅕	½ ⅕	½ ⅕	½ ⅕	½ ⅕	½ ⅕

PUNKTY WYTRZYMAŁOŚCI

MAKS. | AKTUALNE

PUNKTY MAGII

MAKS. | AKTUALNE

SZCZĘŚCIE

START | AKTUALNE

POCZYTALNOŚĆ

START | MAKS. | AKTUALNA

STAN BADACZA

◇ Poważna rana ◇ Umierający ◇ Nieprzytomny ◇ Tymczasowe szaleństwo ◇ Trwałe szaleństwo

WALKA

RUCH | MOD. OBRAŻEŃ | KRZEPA

UMIEJĘTNOŚCI

	BAZA	%	½	⅕
○ Antropologia	01			
○ Archeologia	01			
○ Broń palna (krótka)	20			
○ Broń palna (karabin/strzelba)	25			
○ Charakteryzacja	05			
○ Elektryka	10			
○ Gadanina	05			
○ Historia	05			
○ Jeździectwo	05			
○ Język obcy( )	01			
○ Język obcy( )	01			
○ Język ojczysty( )	WYK			
○ Korzystanie z bibliotek	20			
○ Księgowość	05			
○ Majętność	00			
○ Mechanika	10			
○ Medycyna	01			
○ Mity Cthulhu	00			
○ Nasłuchiwanie	20			
○ Nauka( )	01			
○ Nauka( )	01			
○ Nawigacja	10			

UMIEJĘTNOŚCI

	BAZA	%	½	⅕
○ Obsługa ciężkiego sprzętu	01			
○ Okultyzm	05			
○ Perswazja	10			
○ Pierwsza pomoc	30			
○ Pilotowanie( )	01			
○ Pływanie	20			
○ Prawo	05			
○ Prowadzenie samochodu	20			
○ Psychoanaliza	01			
○ Psychologia	10			
○ Rzucanie	20			
○ Skakanie	20			
○ Spostrzegawczość	25			
○ Sztuka/Rzemiosło( )	05			
○ Sztuka/Rzemiosło( )	05			
○ Sztuka przetrwania ( )	10			
○ Ślusarstwo	01			
○ Tropienie	10			
○ Ukrywanie	20			
○ Unik	½ZR			
○ Urok osobisty	15			
○ Walka wręcz (bijatyka)	25			

UMIEJĘTNOŚCI

	BAZA	%	½	⅕
○ Wiedza o naturze	10			
○ Wspinaczka	20			
○ Wycena	05			
○ Zastraszanie	15			
○ Zręczne palce	10			
○				
○				
○				
○				
○				
○				
○				
○				
○				
○				
○				
○				
○				
○				
○				
○				
○				
○				

BROŃ

BROŃ	ZWYKŁY	TRUDNY	EKSTREM.	OBRAŻENIA	ZASIĘG	ATAKI	AMUNICJA	ZACIĘCIE

Karta badacza

Historia badacza

IMIĘ BADACZA

STRAŻNIK TAJEMNIC | KAMPANIA | ERA

DATA W GRZE | MIEJSCE | SESJA

Portret

Wklej zdjęcie z epoki albo narysuj badacza

Opis postaci

Ideologia i przekonania

Ważne osoby

Znaczące miejsca

Cenne przedmioty

Cechy charakteru

Urazy i blizny

Fobie i manie

Tajemne księgi, zaklęcia i artefakty

Nieoficjalna karta. Call of Cthulhu jest znakiem towarowym Chaosium Inc.

Karta badacza

Ekwipunek i notatki

IMIĘ BADACZA

POZIOM WYDATKÓW | GOTÓWKA | MAJĘTNOŚĆ %

DOM / ADRES | BANK / KONTO | POJAZD

Ekwipunek i dobytek

PRZEDMIOT	UWAGI

Majątek

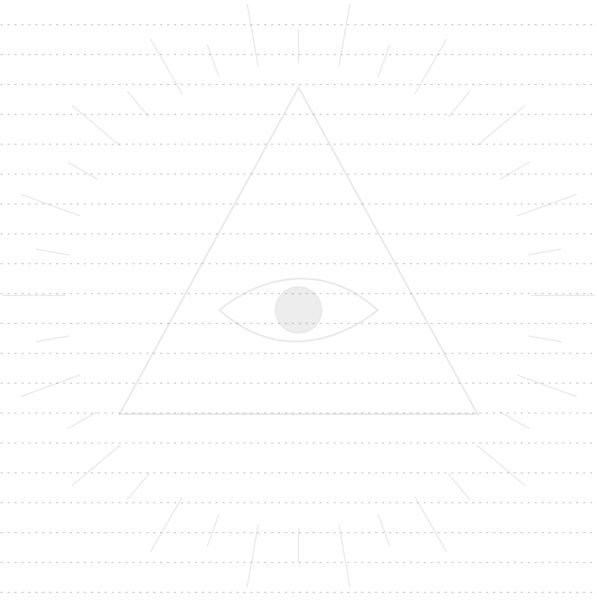
Spotkania z dziwnymi istotami



Znajomi badacze

POSTAĆ	GRACZ	CO O NIM WIESZ

Notatki ze śledztwa



Nieoficjalna karta. Call of Cthulhu jest znakiem towarowym Chaosium Inc. · 3/3