Karta postaci

D&D · 5. edycja

IMIĘ POSTACI

KLASA I POZIOM | POCHODZENIE | IMIĘ GRACZA

RASA | CHARAKTER | PUNKTY DOŚWIADCZENIA

SIŁA

ZRĘCZNOŚĆ

KONDYCJA

INTELIGENCJA

MĄDROŚĆ

CHARYZMA

INSPIRACJA

PREMIA Z BIEGŁOŚCI

RZUTY OBRONNE

- ___ Siła
- ___ Zręczność
- ___ Kondycja
- ___ Inteligencja
- ___ Mądrość
- ___ Charyzma

UMIEJĘTNOŚCI

- ___ Akrobatyka Zrc
- ___ Atletyka Sił
- ___ Historia Int
- ___ Intuicja Mdr
- ___ Medycyna Mdr
- ___ Opieka nad zwierzętami Mdr
- ___ Oszustwo Cha
- ___ Percepcja Mdr
- ___ Perswazja Cha
- ___ Przyroda Int
- ___ Religia Int
- ___ Skradanie się Zrc
- ___ Sztuka przetrwania Mdr
- ___ Śledztwo Int
- ___ Wiedza tajemna Int
- ___ Występy Cha
- ___ Zastraszanie Cha
- ___ Zwinne dłonie Zrc

PASYWNA MĄDROŚĆ (PERCEPCJA)

POZOSTAŁE BIEGŁOŚCI I JĘZYKI

KLASA PANCERZA

INICJATYWA

SZYBKOŚĆ

AKTUALNE PUNKTY WYTRZYMAŁOŚCI

Maksymalne PW _____

TYMCZASOWE PW

Łącznie _____

KOŚCI WYTRZYMAŁOŚCI

SUKCESY ◇◇◇

PORAŻKI ◇◇◇

RZUTY PRZECIW ŚMIERCI

ATAKI I MAGIA

NAZWA	PREMIA	OBRAŻENIA

WYPOSAŻENIE

MM

SM

SE

SZ

SP

CECHY OSOBOWOŚCI

IDEAŁY

WIĘZI

SŁABOŚCI

KORZYŚCI I ZDOLNOŚCI

Nieoficjalna karta. Dungeons & Dragons jest znakiem towarowym Wizards of the Coast.

Karta postaci

WYGLĄD I HISTORIA

IMIĘ POSTACI

WIEK | WZROST | WAGA

OCZY | SKÓRA | WŁOSY

WYGLĄD POSTACI

Narysuj, wklej zdjęcie albo opisz postać

SOJUSZNICY I ORGANIZACJE

Nazwa

HERB

HISTORIA POSTACI

DODATKOWE KORZYŚCI I ZDOLNOŚCI

SKARBY

Nieoficjalna karta. Dungeons & Dragons jest znakiem towarowym Wizards of the Coast.

Karta postaci

Czary i magia

Klasa czarującego

Cecha bazowa

ST rzutu przeciw czarom

Premia do ataku czarem

Kółko przy czarze: czar przygotowany

0 Sztuczki

1 Komórki ____ Zużyte ____

2 Komórki ____ Zużyte ____

3 Komórki ____ Zużyte ____

4 Komórki ____ Zużyte ____

5 Komórki ____ Zużyte ____

6 Komórki ____ Zużyte ____

7 Komórki ____ Zużyte ____

8 Komórki ____ Zużyte ____

9 Komórki ____ Zużyte ____

Nieoficjalna karta. Dungeons & Dragons jest znakiem towarowym Wizards of the Coast.