POSTAPOKALIPTYCZNA GRA FABULARNA

NEUROSHIMA

KARTA POSTACI

NIEOFICJALNA · RPGRALNIA.COM

POSTAĆ

IMIĘ

POCHODZENIE

PROFESJA

SPECJALIZACJA

CHOROBY

CECHY

REPUTACJA

SŁAWA

SZTUCZKI

BUDOWA

ŁAT	PRZ	PRB	TRU	B.TR	CH.TR

Sprawność (R)
- KONDYCJA
- PŁYWANIE
- WSPINACZKA

Walka wręcz (W)
- BIJATYKA, KASTETY
- RZUCANIE
- BROŃ BIAŁA

Jeździectwo (R)
- JAZDA KONNA
- POWOŻENIE
- UJEŻDŻANIE

Broń strzelecka (W)
- BROŃ MASZYNOWA
- WYRZUTNIE
- ŁUK

ZRĘCZNOŚĆ

ŁAT	PRZ	PRB	TRU	B.TR	CH.TR

Prowadzenie pojazdów (T)
- SAMOCHÓD
- MOTOCYKL
- CIĘŻARÓWKA

Zdolności manualne (C)
- KRADZIEŻ KIESZONKOWA
- OTWIERANIE ZAMKÓW
- ZWINNE DŁONIE

Broń strzelecka (W)
- PISTOLETY
- KARABINY
- KUSZA

Bronie egzotyczne (R)
- PROCA
- BUMERANG
- SZTUKI WALKI

RANY

- LEKKIE
- CIĘŻKIE
- KRYTYCZNE

MODYFIKATORY

CHARAKTER

ŁAT	PRZ	PRB	TRU	B.TR	CH.TR

Negocjacje (C)
- ZASTRASZANIE
- PERSWAZJA
- ZDOLNOŚCI PRZYWÓDCZE

Empatia (C)
- POSTRZEGANIE EMOCJI
- BLEF
- OPIEKA NAD ZWIERZĘTAMI

Siła woli (W)
- ODPORNOŚĆ NA BÓL
- NIEZŁOMNOŚĆ
- MORALE

SPRYT

ŁAT	PRZ	PRB	TRU	B.TR	CH.TR

Medycyna (R,T)
- LECZENIE CHORÓB
- LECZENIE RAN
- PIERWSZA POMOC

Technika (T)
- MECHANIKA
- ELEKTRONIKA
- RUSZNIKARSTWO

Wiedza ogólna

Sprzęt (T)
- MASZYNY CIĘŻKIE
- WOZY BOJOWE
- KOMPUTERY

PERCEPCJA

ŁAT	PRZ	PRB	TRU	B.TR	CH.TR

Orientacja w terenie (R)
- WYCZUCIE KIERUNKU
- PRZYGOTOWANIE PUŁAPKI
- TROPIENIE

Spostrzegawczość (R)
- NASŁUCHIWANIE
- WYPATRYWANIE
- CZUJNOŚĆ

Kamuflaż (R,C)
- SKRADANIE SIĘ
- UKRYWANIE SIĘ
- MASKOWANIE

Przetrwanie (R)
- ŁOWIECTWO
- ZNAJOMOŚĆ TERENU
- ZDOBYWANIE WODY

MODYFIKATORY DO CECH Z POZIOMÓW TRUDNOŚCI

ŁAT	PRZ	PRB	TRU	B.TR	CH.TR
+2	0	-2	-5	-8	-11

Na podstawie oficjalnej karty Portal Games. Neuroshima jest znakiem towarowym Portal Games

NEUROSHIMA

KARTA POSTACI · STRONA 2

IMIĘ POSTACI

BROŃ

SPRZĘT

AMUNICJA I GRANATY

ZNAJOMOŚCI

PANCERZ



GŁOWA

TUŁÓW

LEWA RĘKA

PRAWA RĘKA

NOGI

PUNKTY DOŚWIADCZENIA

Na podstawie oficjalnej karty Portal Games. Neuroshima jest znakiem towarowym Portal Games · 2/2