KARTA POSTACI

WARHAMMER FRP · 2. EDYCJA

nieoficjalna karta RPGralni

IMIĘ POSTACI	RASA	GRACZ

OBECNA PROFESJA	POPRZEDNIA PROFESJA	KAMPANIA	ROK KAMPANII

CECHY GŁÓWNE

	WW	US	K	ODP	ZR	INT	SW	OGD
	Walka wręcz	Um. strzeleckie	Krzepa	Odporność	Zręczność	Inteligencja	Siła Woli	Ogłada
POCZĄTKOWA								
SCHEMAT ROZWOJU								
AKTUALNA								

CECHY DRUGORZĘDNE

	A	ŻYW	S	WT	SZ	MAG	PO	PP
	Ataki	Żywotność	Siła	Wytrzymałość	Szybkość	Magia	Punkty Obłędu	Punkty Przezn.
POCZĄTKOWA								
SCHEMAT ROZWOJU								
AKTUALNA								

PUNKTY DOŚWIADCZENIA

OBECNE	RAZEM

RUCH W WALCE

RUCH / ODWRÓT	SZARŻA	BIEG

PRZEZNACZENIE

PUNKTY PRZEZNACZENIA

UMIEJĘTNOŚCI PODSTAWOWE

NAZWA	CECHA	WYK.	+10	+20
Charakteryzacja	Ogd	☐	◇	◇
Dowodzenie	Ogd	☐	◇	◇
Hazard	Int	☐	◇	◇
Jeździectwo	Zr	☐	◇	◇
Mocna głowa	Odp	☐	◇	◇
Opieka nad zwierzętami	Int	☐	◇	◇
Plotkowanie	Ogd	☐	◇	◇
Pływanie	K	☐	◇	◇
Powożenie	K	☐	◇	◇
Przekonywanie	Ogd	☐	◇	◇

UMIEJĘTNOŚCI PODSTAWOWE

NAZWA	CECHA	WYK.	+10	+20
Przeszukiwanie	Int	☐	◇	◇
Skradanie się	Zr	☐	◇	◇
Spostrzegawczość	Int	☐	◇	◇
Sztuka przetrwania	Int	☐	◇	◇
Targowanie	Ogd	☐	◇	◇
Ukrywanie się	Zr	☐	◇	◇
Wioślarstwo	K	☐	◇	◇
Wspinaczka	K	☐	◇	◇
Wycena	Int	☐	◇	◇
Zastraszanie	K	☐	◇	◇

UMIEJĘTNOŚCI ZAAWANSOWANE

NAZWA	CECHA	WYK.	+10	+20
	_	☐	◇	◇
	_	☐	◇	◇
	_	☐	◇	◇
	_	☐	◇	◇
	_	☐	◇	◇
	_	☐	◇	◇
	_	☐	◇	◇
	_	☐	◇	◇
	_	☐	◇	◇
	_	☐	◇	◇

ZDOLNOŚCI

ZDOLNOŚĆ	OPIS

OBŁĘDY

ROZWÓJ POSTACI

Własny projekt RPGralni, niezwiązany z Games Workshop ani wydawcami podręczników. Karta nie zawiera ich ilustracji ani znaków.

Nieoficjalna karta. Warhammer Fantasy Roleplay jest znakiem towarowym Games Workshop.

WALKA I EKWIPUNEK

WARHAMMER FRP

IMIĘ POSTACI	MISTRZ GRY	DRUŻYNA

OBECNE MIEJSCE	DATA W GRZE	SESJA	WYDARZENIE

LOKACJE TRAFIEŃ I PANCERZ

01–15 GŁOWA ____ PZ

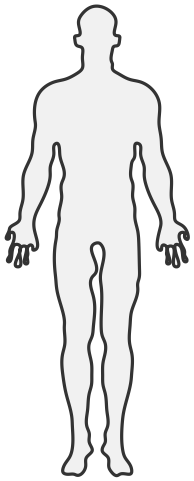
16–35 PRAWA RĘKA ____ PZ

36–55 LEWA RĘKA ____ PZ

56–80 KORPUS ____ PZ

81–90 PRAWA NOGA ____ PZ

91–00 LEWA NOGA ____ PZ



TARCZA	NAZWA	OBC	PZ

PANCERZ

TYP PANCERZA	OBC	LOKACJA CIAŁA	PZ

ŻYWOTNOŚĆ, OBCIĄŻENIE, PIENIĄDZE

ŻYWOTNOŚĆ

MAKSYMALNA	AKTUALNA

OBCIĄŻENIE Maks. = Siła x 10

BROŃ	PANCERZ	WYPOSAŻENIE	SUMA	MAKS.

PIENIĄDZE

ZŁOTE KORONY	SREBRNE SZYLINGI	MOSIĘŻNE PENSY

BROŃ

NAZWA	OBC	KATEGORIA	SIŁA BRONI	ZASIĘG	PRZEŁAD.	CECHY ORĘŻA

WYPOSAŻENIE

PRZEDMIOT	OBC	PRZEDMIOT	OBC

RANY KRYTYCZNE

CHOROBY I MUTACJE

ZAKLĘCIA I MODLITWY

NAZWA	POZIOM	MOC	CZAS RZUCANIA	SKŁADNIK	ZASIĘG	OPIS

Nieoficjalna karta. Warhammer Fantasy Roleplay jest znakiem towarowym Games Workshop. · 2/3
Własny projekt RPGralni, niezwiązany z Games Workshop ani wydawcami podręczników. Karta nie zawiera ich ilustracji ani znaków.

OPIS I HISTORIA

WARHAMMER FRP

IMIĘ POSTACI	WIEK	PŁEĆ	WZROST

WAGA	KOLOR WŁOSÓW	KOLOR OCZU	ZNAK GWIEZDNY

PORTRET



POCHODZENIE I WYGLĄD

RODZEŃSTWO

MIEJSCE URODZENIA

ZNAKI SZCZEGÓLNE

WYGLĄD POSTACI

SOJUSZNICY I WROGOWIE

SOJUSZNICY

WROGOWIE

HISTORIA POSTACI

NOTATKI Z SESJI

Nieoficjalna karta. Warhammer Fantasy Roleplay jest znakiem towarowym Games Workshop.

Własny projekt RPGralni, niezwiązany z Games Workshop ani wydawcami podręczników. Karta nie zawiera ich ilustracji ani znaków.