KARTA POSTACI

WARHAMMER FRP · 2. EDYCJA

nieoficjalna karta RPGralni

IMIĘ POSTACI	RASA	GRACZ

OBECNA PROFESJA	POPRZEDNIA PROFESJA	KAMPANIA	ROK KAMPANII

CECHY GŁÓWNE

	WW	US	K	ODP	ZR	INT	SW	OGD
	Walka wręcz	Um. strzeleckie	Krzepa	Odporność	Zręczność	Inteligencja	Siła Woli	Ogłada
POCZĄTKOWA								
SCHEMAT ROZWOJU								
AKTUALNA								

CECHY DRUGORZĘDNE

	A	ŻYW	S	WT	SZ	MAG	PO	PP
	Ataki	Żywotność	Siła	Wytrzymałość	Szybkość	Magia	Punkty Obłędu	Punkty Przezn.
POCZĄTKOWA								
SCHEMAT ROZWOJU								
AKTUALNA								

PUNKTY DOŚWIADCZENIA

OBECNE	RAZEM

RUCH W WALCE

RUCH / ODWRÓT	SZARŻA	BIEG

PRZEZNACZENIE

PUNKTY PRZEZNACZENIA

UMIEJĘTNOŚCI PODSTAWOWE

NAZWA	CECHA	WYK.	+10	+20
Charakteryzacja	Ogd	○	◇	◇
Dowodzenie	Ogd	○	◇	◇
Hazard	Int	○	◇	◇
Jeździectwo	Zr	○	◇	◇
Mocna głowa	Odp	○	◇	◇
Opieka nad zwierzętami	Int	○	◇	◇
Plotkowanie	Ogd	○	◇	◇
Pływanie	K	○	◇	◇
Powożenie	K	○	◇	◇
Przekonywanie	Ogd	○	◇	◇

UMIEJĘTNOŚCI PODSTAWOWE

NAZWA	CECHA	WYK.	+10	+20
Przeszukiwanie	Int	○	◇	◇
Skradanie się	Zr	○	◇	◇
Spostrzegawczość	Int	○	◇	◇
Sztuka przetrwania	Int	○	◇	◇
Targowanie	Ogd	○	◇	◇
Ukrywanie się	Zr	○	◇	◇
Wioślarstwo	K	○	◇	◇
Wspinaczka	K	○	◇	◇
Wycena	Int	○	◇	◇
Zastraszanie	K	○	◇	◇

UMIEJĘTNOŚCI ZAAWANSOWANE

NAZWA	CECHA	WYK.	+10	+20
	_	○	◇	◇
	_	○	◇	◇
	_	○	◇	◇
	_	○	◇	◇
	_	○	◇	◇
	_	○	◇	◇
	_	○	◇	◇
	_	○	◇	◇
	_	○	◇	◇
	_	○	◇	◇

ZDOLNOŚCI

ZDOLNOŚĆ	OPIS

OBŁĘDY

ROZWÓJ POSTACI

Własny projekt RPGralni, niezwiązany z Games Workshop ani wydawcami podręczników. Karta nie zawiera ich ilustracji ani znaków.

Walka i ekwipunek

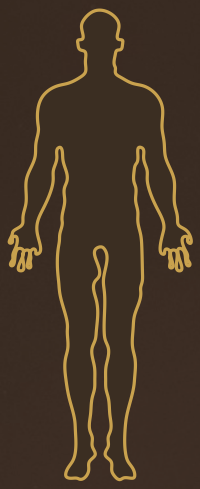
WARHAMMER FRP

Imię postaci	Mistrz gry	Drużyna

Obecne miejsce	Data w grze	Sesja	Wydarzenie

Lokacje trafień i pancerz

		PZ
01–15	Głowa	
16–35	Prawa ręka	
36–55	Lewa ręka	
56–80	Korpus	
81–90	Prawa noga	
91–00	Lewa noga	



Tarcza	Nazwa	OBC	PZ

Pancerz

Typ pancerza	OBC	Lokacja ciała	PZ

Żywotność, obciążenie, pieniądze

Żywotność

Maksymalna	Aktualna

Obciążenie Maks. = Siła × 10

Broń	Pancerz	Wyposażenie	Suma	Maks.

Pieniądze

Złote korony	Srebrne szylingi	Mosiężne pensy

Broń

Nazwa	OBC	Kategoria	Siła broni	Zasięg	Przeład.	Cechy oręża

Wyposażenie

Przedmiot	OBC	Przedmiot	OBC

Rany krytyczne

Choroby i mutacje

Zaklęcia i modlitwy

Nazwa	Poziom	Moc	Czas rzucania	Składnik	Zasięg	Opis

Nieoficjalna karta. Warhammer Fantasy Roleplay jest znakiem towarowym Games Workshop. · 2/3
Własny projekt RPGralni, niezwiązany z Games Workshop ani wydawcami podręczników. Karta nie zawiera ich ilustracji ani znaków.

OPIS I HISTORIA

WARHAMMER FRP

IMIĘ POSTACI	WIEK	PŁEĆ	WZROST

WAGA	KOLOR WŁOSÓW	KOLOR OCZU	ZNAK GWIEZDNY

PORTRET

Narysuj, wklej portret
albo opisz postać

POCHODZENIE I WYGLĄD

RODZEŃSTWO

MIEJSCE URODZENIA

ZNAKI SZCZEGÓLNE

WYGLĄD POSTACI

SOJUSZNICY I WROGOWIE

SOJUSZNICY

WROGOWIE

HISTORIA POSTACI

NOTATKI Z SESJI

Własny projekt RPGralni, niezwiązany z Games Workshop ani wydawcami podręczników. Karta nie zawiera ich ilustracji ani znaków.