KARTA POSTACI

WARHAMMER FRP · 4. EDYCJA

nieoficjalna karta RPGralni

IMIĘ POSTACI	RASA	KLASA

PROFESJA	POZIOM PROFESJI	ŚCIEŻKA PROFESJI	STATUS

CECHY

	WW	US	S	WT	I	ZW	ZR	INT	SW	OGD
	Walka Wręcz	Um. Strzeleckie	Siła	Wytrzymałość	Inicjatywa	Zwinność	Zręczność	Inteligencja	Siła Woli	Ogłada
POCZĄTKOWA										
ROZWINIĘCIA										
AKTUALNA										

BOHATER

PUNKTY BOHATERA	PUNKTY DETERMINACJI	MOTYWACJA

PRZEZNACZENIE

PRZEZNACZENIE	SZCZĘŚCIE

DOŚWIADCZENIE

AKTUALNE	WYDANE	SUMA

SZYBKOŚĆ

SZYBKOŚĆ	CHÓD	BIEG

UMIEJĘTNOŚCI PODSTAWOWE

NAZWA	CECHA	ROZ.	SUMA
Atletyka	Zw		
Broń Biała (Podstawowa)	WW		
Broń Biała (_____)	WW		
Charyzma	Ogd		
Dowodzenie	Ogd		
Hazard	Int		
Intuicja	I		
Jeździectwo	Zw		
Mocna Głowa	Wt		
Nawigacja	I		
Odporność	Wt		
Opanowanie	SW		
Oswajanie	SW		

UMIEJĘTNOŚCI PODSTAWOWE

NAZWA	CECHA	ROZ.	SUMA
Percepcja	I		
Plotkowanie	Ogd		
Powożenie	Zw		
Przekupstwo	Ogd		
Skradanie	Zw		
Sztuka	Zr		
Sztuka Przetrwania	Int		
Targowanie	Ogd		
Unik	Zw		
Wioślarstwo	S		
Wspinaczka	S		
Występy	Ogd		
Zastraszanie	S		

ZAAWANSOWANE I GRUPOWE

NAZWA	CECHA	ROZ.	SUMA
	_		
	_		
	_		
	_		
	_		
	_		
	_		
	_		
	_		
	_		
	_		
	_		
	_		
	_		

TALENTY

TALENT	POZIOM	OPIS

AMBICJE

KRÓTKOTERMINOWA

DŁUGOTERMINOWA

DRUŻYNA

NAZWA DRUŻYNY

AMBICJA KRÓTKOTERMINOWA

AMBICJA DŁUGOTERMINOWA

CZŁONKOWIE DRUŻYNY

Własny projekt RPGralni, niezwiązany z Games Workshop ani wydawcami podręczników. Karta nie zawiera ich ilustracji ani znaków.

Nieoficjalna karta. Warhammer Fantasy Roleplay jest znakiem towarowym Games Workshop.

WALKA I EKWIPUNEK

WARHAMMER FRP

IMIĘ POSTACI	IMIĘ GRACZA	KAMPANIA

MISTRZ GRY	OBECNE MIEJSCE	DATA W GRZE	SESJA

LOKACJE TRAFIEŃ I PANCERZ

01–09 GŁOWA ____ PP

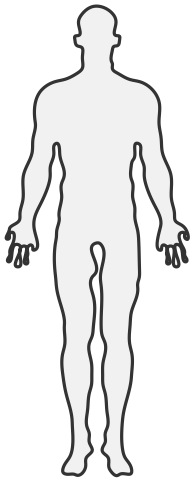
10–24 LEWA RĘKA ____ PP

25–44 PRAWA RĘKA ____ PP

45–79 KORPUS ____ PP

80–89 LEWA NOGA ____ PP

90–00 PRAWA NOGA ____ PP



TARCZA	NAZWA	OBC	PP	CECHY

PANCERZ

NAZWA	LOKACJA	OBC	PP	CECHY

ŻYWOTNOŚĆ, OBCIĄŻENIE, ZAMOŻNOŚĆ

ŻYWOTNOŚĆ

MAKSYMALNA	AKTUALNA	TWARDZIEL (+)	
			= BS + 2×BWt + BSW

OBCIĄŻENIE Maks. = BS + BWt

BROŃ	PANCERZ	WYPOSAŻENIE	SUMA	MAKS.

ZAMOŻNOŚĆ

ZŁOTE KORONY	SREBRNE SZYLINGI	MOSIĘŻNE PENSY

BROŃ

NAZWA	KATEGORIA	OBC	ZASIĘG	OBRAŻENIA	CECHY

WYPOSAŻENIE

PRZEDMIOT	OBC	PRZEDMIOT	OBC

PSYCHOLOGIA

ZEPSUCIE I MUTACJE

PUNKTY ZEPSUCIA ____

CZARY I MODLITWY

NAZWA	PC	ZASIĘG	CEL	CZAS TRWANIA	EFEKT	PG

Nieoficjalna karta. Warhammer Fantasy Roleplay jest znakiem towarowym Games Workshop. · 2/3

Własny projekt RPGralni, niezwiązany z Games Workshop ani wydawcami podręczników. Karta nie zawiera ich ilustracji ani znaków.

WYGLĄD I HISTORIA

WARHAMMER FRP

IMIĘ POSTACI | WIEK | WZROST

WŁOSY | OCZY | MIEJSCE URODZENIA

PORTRET



Narysuj, wklej portret
albo opisz postać

WYGLĄD POSTACI

ZNAKI SZCZEGÓLNE

WYGLĄD

SOJUSZNICY I WROGOWIE

SOJUSZNICY

WROGOWIE

HISTORIA POSTACI

NOTATKI Z SESJI

Własny projekt RPGralni, niezwiązany z Games Workshop ani wydawcami podręczników. Karta nie zawiera ich ilustracji ani znaków.
Nieoficjalna karta. Warhammer Fantasy Roleplay jest znakiem towarowym Games Workshop.