GRA FABULARNA

WIEDŹMIN

KARTA POSTACI · NIEOFICJALNA, RPGRALNIA.COM

AARD IGNI QUEN YRDEN AXII

PORTRET POSTACI

Imię
Rasa
Płeć
Wiek
Wygląd
Profesja

WŁAŚCIWOŚCI RASY

WPRAWA

POWAŻANIE

SŁAWA

BRACIA, SIOSTRY I KREWNIACY

◆ CECHY POSTACI ◆

CIAŁO	
EMOCJE	
FACH	
GRACJA	
REAKCJE	
ROZUM	
TEMPO	
WOLA	
FART	
Punkty	

◆ WSKAŹNIKI ◆

Wigor	
Bieg	
Skok	
PP	
PZ	
PW	
Zdr.	
Próg C.R.	
Udźwig	
Det.	
Pięść: k6	
Kop.: k6	

◆ GŁÓWNY ORĘŻ / CZAR ◆

Obrażenia (Typ)
Koszt użycia
Celność
Trwałość
Zasięg
Dyskrecja

◆ EFEKTY ◆

◆ PANCERZ ◆

		WYPAROWANIA
Głowa (1)	×3	
Korpus (2-4)	×1	
Ramię P (5)	×½	
Ramię L (6)	×½	
Noga P (7-8)	×½	
Noga L (9-10)	×½	



Wzmocnienia
Redukcje

Rany
Krytyczne

◆ ZDOLNOŚCI ◆

CIAŁO ◆

Krzepa	
Wytrzymałość	

EMOCJE ◆

Amory	
Empatia	
Hazard	
Oszustwo	
Perswazja	
Przywództwo	
Styl	
Sztuka	
Urok	
Występy	

FACH ◆

Alchemia	
Charakteryzacja	
Fałszerstwo	
Opatrywanie	
Pułapki	
Rzemiosło	
Włamania	

GRACJA ◆

Atletyka	
Łucznictwo	
Kusznictwo	
Skrytość	
Zręczne palce	

REAKCJE ◆

Bójka	
Broń bitewna	
Broń drzewcowa	
Broń krótka	
Jeździectwo	
Szermierka	
Zwinność	
Żeglarstwo	

WOLA ◆

Klątwy	
Łamanie magii	
Nieugiętość	
Odwaga	
Rytuały	
Zaklęcia	
Zastraszanie	

ROZUM ◆

Czujność	
Dedukcja	
Interesy	
Język: Wspólny	
Język: Starsza Mowa	
Język: _____	
Język: _____	
Miastowy	
Nauczanie	
Obycie	
Strategia	
Sztuka Przetrwania	
Wiedza o Potworach	
Wykształcenie	

◆ ZDOLNOŚCI PROFESJI ◆

ZDOLNOŚĆ CHARAKTERYSTYCZNA

ZDOLNOŚCI Z DRZEWKA ROZWOJU

Na podstawie karty Copernicus Corporation (Ogród Wyobraźni). Wiedźmin to znak towarowy CD PROJEKT S.A.

IMIĘ POSTACI

◆ EKWIPUNEK ◆

Udźwig _____ Obciążenie _____ Niewygoda _____ Toksyczność _____

◆ BROŃ ◆

Nazwa	Obr.	Efekty	Waga	Wzmocnienia

◆ PANCERZ ◆

Nazwa	Wyp.	Efekty	Waga	Wzmocnienia
TARCZA				

◆ RELIKT ◆

Nazwa	Efekty	Waga	Wzmocnienia

◆ GOTÓWKA I KOSZTOWNOŚCI ◆

Korony: _____ Kosztowności: _____

◆ ALCHEMIA ◆

Nazwa	Efekt	Waga

◆ NARZĘDZIA ◆

Nazwa	Efekt	Waga

◆ TRANSPORT ◆

Nazwa	Efekt	Waga

◆ INNE ◆

Nazwa	Efekt	Waga

◆ ŻYCIE POSTACI ◆

◆ POCHODZENIE ◆

Zdarzenie	Efekt
Ojczyzna	
Rodzina	
Rodzice	
Status	
Przyjaciel	

◆ WYDARZENIA W ŻYCIU ◆

Dekada	Zdarzenie	Efekt
0-10		
11-20		
21-30		
31-40		
41-50		
51-60		
61-70		
71-80		
81-90		
91-100		

◆ ŻYCIE WIEDŹMINA ◆

Zdarzenie	Efekt
Szkoła	
Trening	
Próba Traw	

◆ KOCHANKOWIE, PRZYJACIELE, SOJUSZNICY I WROGOWIE ◆

Na podstawie karty Copernicus Corporation (Ogród Wyobraźni). Wiedźmin to znak towarowy CD PROJEKT S.A.

IMIĘ POSTACI

◆ MAGIA ◆

◆ ZAKLĘCIA ◆

Nazwa	Koszt	Zasięg	Efekt	Inne

◆ FOKUSY ◆

Nazwa	Typ	Inne efekty

◆ RYTUAŁY ◆

Nazwa	Koszt	PT	Efekt	Komponenty

◆ KLĄTWY ◆

Nazwa	Koszt	Efekt

◆ SKŁADNIKI ALCHEMICZNE ◆

Nazwa	Wartość	Ilość i waga
AETHER		
CAELUM		
FULGUR		
HYDRAGENUM		
QUEBRITH		
REBIS		
SOL		
VERMILION		
VITRIOL		

◆ RZEMIOSŁO ◆

ZNANE SCHEMATY

Nazwa	PT	Czas

ZNANE RECEPTURY

Nazwa	PT	Czas

SKŁADNIKI RZEMIEŚLNICZE

Nazwa	Wartość	Ilość i waga

SKŁADNIKI RZEMIEŚLNICZE

Nazwa	Wartość	Ilość i waga

◆ ZNAKI WIEDŹMIŃSKIE ◆



AARD

Poziom _____
Efekt _____
Uwagi _____



IGNI

Poziom _____
Efekt _____
Uwagi _____



QUEN

Poziom _____
Efekt _____
Uwagi _____



YRDEN

Poziom _____
Efekt _____
Uwagi _____



AXII

Poziom _____
Efekt _____
Uwagi _____

Na podstawie karty Copernicus Corporation (Ogród Wyobraźni). Wiedźmin to znak towarowy CD PROJEKT S.A. · 3/3