GRA FABULARNA

WIEDŹMIN

KARTA POSTACI · NIEOFICJALNA, RPGRALNIA.COM

AARD IGNI QUEN YRDEN AXII

PORTRET POSTACI

Imię
Rasa
Płeć
Wiek
Wygląd
Profesja

WŁAŚCIWOŚCI RASY

WPRAWA

POWAŻANIE

SŁAWA

BRACIA, SIOSTRY I KREWNIACY

CECHY POSTACI

CIAŁO	
EMOCJE	
FACH	
GRACJA	
REAKCJE	
ROZUM	
TEMPO	
WOLA	
FART	
Punkty	

WSKAŹNIKI

Wigor	
Bieg	
Skok	
PP	
PZ	
PW	
Zdr.	
Próg C.R.	
Udźwig	
Det.	
Pięść: k6	
Kop.: k6	

GŁÓWNY OREŻ / CZAR

Obrażenia (Typ)
Koszt użycia
Celność
Trwałość
Zasięg
Dyskrecja

EFEKTY

PANCERZ

		WYPAROWANIA
Głowa (1)	×3	
Korpus (2-4)	×1	
Ramię P (5)	×½	
Ramię L (6)	×½	
Noga P (7-8)	×½	
Noga L (9-10)	×½	



Wzmocnienia
Redukcje

Rany
Krytyczne

ZDOLNOŚCI

CIAŁO

Krzepa	
Wytrzymałość	

EMOCJE

Amory	
Empatia	
Hazard	
Oszustwo	
Perswazja	
Przywództwo	
Styl	
Sztuka	
Urok	
Występy	

FACH

Alchemia	
Charakteryzacja	
Fałszerstwo	
Opatrywanie	
Pułapki	
Rzemiosło	
Włamania	

GRACJA

Atletyka	
Łucznictwo	
Kusznictwo	
Skrytość	
Zręczne palce	

REAKCJE

Bójka	
Broń bitewna	
Broń drzewcowa	
Broń krótka	
Jeździectwo	
Szermierka	
Zwinność	
Żeglarstwo	

WOLA

Klątwy	
Łamanie magii	
Nieugiętość	
Odwaga	
Rytuały	
Zaklęcia	
Zastraszanie	

ROZUM

Czujność	
Dedukcja	
Interesy	
Język: Wspólny	
Język: Starsza Mowa	
Język:	
Język:	
Miastowy	
Nauczanie	
Obycie	
Strategia	
Sztuka Przetrwania	
Wiedza o Potworach	
Wykształcenie	

ZDOLNOŚCI PROFESJI

ZDOLNOŚĆ CHARAKTERYSTYCZNA

ZDOLNOŚCI Z DRZEWKA ROZWOJU

Na podstawie karty Copernicus Corporation (Ogród Wyobraźni). Wiedźmin to znak towarowy CD PROJEKT S.A.

WIEDŹMIN

KARTA POSTACI · STRONA 2

IMIĘ POSTACI

EKWIPUNEK

Udźwig _____ Obciążenie _____ Niewygoda _____ Toksyczność _____

BROŃ

Nazwa	Obr.	Efekty	Waga	Wzmocnienia

PANCERZ

Nazwa	Wyp.	Efekty	Waga	Wzmocnienia
TARCZA				

RELIKT

Nazwa	Efekty	Waga	Wzmocnienia

GOTÓWKA I KOSZTOWNOŚCI

Korony: _____ Kosztowności: _____

ALCHEMIA

Nazwa	Efekt	Waga

NARZĘDZIA

Nazwa	Efekt	Waga

TRANSPORT

Nazwa	Efekt	Waga

INNE

Nazwa	Efekt	Waga

ŻYCIE POSTACI

POCHODZENIE

Zdarzenie	Efekt
Ojczyzna	
Rodzina	
Rodzice	
Status	
Przyjaciel	

WYDARZENIA W ŻYCIU

Dekada	Zdarzenie	Efekt
0-10		
11-20		
21-30		
31-40		
41-50		
51-60		
61-70		
71-80		
81-90		
91-100		

ŻYCIE WIEDŹMINA

Zdarzenie	Efekt
Szkoła	
Trening	
Próba Traw	

KOCHANKOWIE, PRZYJACIELE, SOJUSZNICY I WROGOWIE

Na podstawie karty Copernicus Corporation (Ogród Wyobraźni). Wiedźmin to znak towarowy CD PROJEKT S.A.

WIEDŹMIN

KARTA POSTACI · STRONA 3

IMIĘ POSTACI

MAGIA

ZAKLĘCIA

Nazwa	Koszt	Zasięg	Efekt	Inne

FOKUSY

Nazwa	Typ	Inne efekty

SKŁADNIKI ALCHEMICZNE

Nazwa	Wartość	Ilość i waga
AETHER		
CAELUM		
FULGUR		
HYDRAGENUM		
QUEBRITH		
REBIS		
SOL		
VERMILION		
VITRIOL		

RYTUAŁY

Nazwa	Koszt	PT	Efekt	Komponenty

KLĄTWY

Nazwa	Koszt	Efekt

RZEMIOSŁO

ZNANE SCHEMATY

Nazwa	PT	Czas

ZNANE RECEPTURY

Nazwa	PT	Czas

SKŁADNIKI RZEMIEŚLNICZE

Nazwa	Wartość	Ilość i waga

SKŁADNIKI RZEMIEŚLNICZE

Nazwa	Wartość	Ilość i waga

ZNAKI WIEDŹMIŃSKIE

AARD

Poziom _____
Efekt _____
Uwagi _____

IGNI

Poziom _____
Efekt _____
Uwagi _____

QUEN

Poziom _____
Efekt _____
Uwagi _____

YRDEN

Poziom _____
Efekt _____
Uwagi _____

AXII

Poziom _____
Efekt _____
Uwagi _____

Na podstawie karty Copernicus Corporation (Ogród Wyobraźni). Wiedźmin to znak towarowy CD PROJEKT S.A.