DUNGEONS & DRAGONS

IMIĘ POSTACI

KLASA I POZIOM | POCHODZENIE | IMIĘ GRACZA

RASA | CHARAKTER | PUNKTY DOŚWIADCZENIA

SIŁA

ZRĘCZNOŚĆ

KONDYCJA

INTELIGENCJA

MĄDROŚĆ

CHARYZMA

INSPIRACJA

PREMIA Z BIEGŁOŚCI

RZUTY OBRONNE

- ___ Siła
- ___ Zręczność
- ___ Kondycja
- ___ Inteligencja
- ___ Mądrość
- ___ Charyzma

UMIEJĘTNOŚCI

- ___ Akrobatyka (Zrc)
- ___ Atletyka (Sil)
- ___ Historia (Int)
- ___ Intuicja (Mdr)
- ___ Medycyna (Mdr)
- ___ Opieka nad zwierzętami (Mdr)
- ___ Oszustwo (Cha)
- ___ Percepcja (Mdr)
- ___ Perswazja (Cha)
- ___ Przyroda (Int)
- ___ Religia (Int)
- ___ Skradanie się (Zrc)
- ___ Sztuka przetrwania (Mdr)
- ___ Śledztwo (Int)
- ___ Wiedza tajemna (Int)
- ___ Występy (Cha)
- ___ Zastraszanie (Cha)
- ___ Zwinne dłonie (Zrc)

KLASA PANCERZA

INICJATYWA

SZYBKOŚĆ

Maksymalne PW

AKTUALNE PW

TYMCZASOWE PW

Łącznie

KOŚĆ WYTRZYMAŁOŚCI

SUKCESY

PORAŻKI

RZUTY PRZECIW ŚMIERCI

CECHY OSOBOWOŚCI

IDEAŁY

WIĘZI

SŁABOŚCI

NAZWA	PREMIA DO ATK	OBRAŻENIA/TYP

ATAKI I MAGIA

PASYWNA MĄDROŚĆ (PERCEPCJA)

POZOSTAŁE BIEGŁOŚCI I JĘZYKI

SM

SS

SE

SZ

SP

WYPOSAŻENIE

KORZYŚCI I ZDOLNOŚCI

TM & © 2019 Wizards of the Coast LLC. Zezwala się na powielanie tego dokumentu do użytku osobistego.

IMIĘ POSTACI

WIEK	WZROST	WAGA
OCZY	SKÓRA	WŁOSY

WYGLĄD POSTACI

SOJUSZNICY I ORGANIZACJE

NAZWA

SYMBOL

POZOSTAŁE KORZYŚCI I ZDOLNOŚCI

HISTORIA POSTACI

MAJĄTEK

TM&©2019 Wizards of the Coast LLC. Zezwala się na powielanie tego dokumentu do użytku osobistego.

KLASA UŻYTKOWNIKA MAGII

CECHA BAZOWA

ST RZUTU PRZECIW CZAROM

PREMIA DO ATAKU CZAREM

0 SZTUCZKI

KRĄG CZARU

KOMÓRKI CZARÓW

WYKORZYSTANE KOMÓRKI

1

PRZYGOTOWANY

NAZWA CZARU

2

3

4

5

6

7

8

9

ZNANE CZARY

TM&©2019 Wizards of the Coast LLC. Zezwala się na powielanie tego dokumentu do użytku osobistego.